



Nicolas Grevet
 116 Rue Edmond Rostand, 60320 Saint-Sauveur
 25 ans — non-fumeur — permis + véhicule

ngrevet@logout.fr ✉
www.logout.fr 🌐
 06 23 40 71 49 📞

Architecte logiciel junior

Spécialisé dans le développement web

Objectif professionnel

Plus de dix ans ont passé depuis que j'ai pour la première fois utilisé un ordinateur dans le but de créer quelque chose. Depuis, ma vision de cette activité a beaucoup évolué, passant du statut de simple passe-temps à travail à temps-plein. Mon propre poste également, passant de simple développeur à architecte logiciel junior. Grâce à trois ans d'apprentissage en entreprise, l'obtention de deux masters et après deux ans d'expérience professionnelle (dont une en Amérique du Nord), j'ai accumulé une grande quantité de connaissances dans la gestion de projet ainsi que le développement et l'architecture des logiciels. Je recherche désormais l'opportunité de mettre mes compétences au service d'un employeur motivant et de relever les défis qui se présentent à moi, quels qu'ils soient. Parce qu'au fond, avant d'être mon métier c'est avant tout ce que j'aime faire.

Parcours scolaire

Période	Diplôme obtenu	Spécialisation	École
2008 → 2009	Master en systèmes informatiques et génie électrique (mention bien)	Systèmes intelligents, communicants et distribués	Université de Cergy-Pontoise (Val d'Oise)
2006 → 2009	Master de management en ingénierie informatique, réseaux et télécoms	Génie logiciel et applicatif	Groupe ITIN/ESCIA (Cergy, Val d'Oise)
2004 → 2006	Diplôme Universitaire de Technologie en Informatique	Réseaux et systèmes UNIX	Université Picardie Jules Verne (Amiens, Somme)
2001 → 2004	Baccalauréat scientifique	Physique et chimie	Lycée Charles de Gaulle (Compiègne, Oise)

Pratique quotidienne de l'anglais (lu, écrit, parlé) avec des anglophones et obtention d'un score de 985/990 à l'examen du TOEIC (General Professional Proficiency). Bases d'espagnol (lu uniquement).

Expériences choisies

Poste et période	Missions	Entreprise
Architecte logiciel junior Nov. 2010 → Oct. 2011	J'ai intégré Manwin Canada en temps qu'architecte logiciel junior pour aider l'entreprise à faire face à une forte croissance. Réorganisation des outils et processus internes, création d'un framework d'entreprise, d'une plate-forme de facturation internationale et de divers outils et sites au sein d'une équipe bilingue et dynamique avec beaucoup d'expérience.	Manwin Montréal Canada
Concepteur de jeu-vidéo Août 2008 → Sept. 2010	Production d'un DLC (contenu additionnel) pour un jeu-vidéo américain à grand budget, composé d'une nouvelle histoire qui se déroule sur cinq univers en 3D inédits. Plébiscité par l'ensemble des fans du jeu original, la profession et la presse spécialisée. Rôles occupés: leader et coordinateur, level-designer, webmestre et PR manager.	<i>Indépendant</i> Cergy Val d'Oise
Architecte logiciel junior Juin 2008 → Nov. 2010	Construction des fondations de l'extranet de l'entreprise –un projet ultra-modulaire de longue durée– et supervision des développements postérieurs. Également développement d'un framework d'entreprise MVC type Zend Framework ou Symfony destiné à encadrer tous les futurs développements en interne.	Alteo Cergy Val d'Oise
Concepteur de jeu-vidéo Déc. 2007 → Déc. 2008	Production d'un jeu-vidéo complet, gratuit et traduit en 11 langues. Le jeu a été joué, discuté, distribué et téléchargé plus d'un million de fois sur PC et Mac à travers le monde. 3ème meilleur jeu gratuit de 2008 selon l'éminent site américain ModDB.com et la chaîne MTV. Plébiscité par l'ensemble de la presse spécialisée.	<i>Indépendant</i> Cergy Val d'Oise
Développeur web Sept. 2006 → Juin 2008	Travail sur une plate-forme professionnelle d'emailing de masse et de reporting/analysis. Développement d'applications de gestion de projet, de relation client et de devis commerciaux. Création d'une application de gestion du parc de serveurs de l'entreprise (monitoring temps réel). Également aide à la maintenance et à l'installation des 60 serveurs.	Alteo Cergy Val d'Oise

Poste et période	Missions	Entreprise
Développeur logiciel Oct. 2007 → Mai 2008	Réalisation d'un prototype de système de géolocalisation via l'analyse des ondes Wi-Fi. Devait fonctionner embarqué dans les terminaux des chariots élévateurs au sein de hangars de la grande distribution. Projet précurseur en France qui a débouché sur le lancement d'un audit technique et d'un projet ambitieux. Projet de 7 mois à 4 personnes.	ID Services Orsay Essonne
Développeur polyvalent Avril 2006 → Juil. 2006	Élaboration d'un site internet dynamique et évolutif de vente en ligne pour un voyageur français. Responsable de la qualité et de la bonne coordination du projet. Également intégration de divers composants de technologies de synthèse vocale. Interfaçage des outils avec un moteur d'intelligence artificielle et un avatar 3D au sein d'un site Internet.	6ème Sens Compiègne Oise
Développeur et vendeur Juin 2005 → Août 2005	Développement d'un site Internet boutique pour un détaillant de pièces automobile avec vente en ligne et gestion des stocks intégrée directement au panneau de contrôle en ligne. Parallèlement vendeur de pièces automobiles et webmestre du-dit site. Également programmation d'un serveur HTTP simple en destinée à accueillir une partie du projet.	APB SARL Compiègne Oise

Compétences informatiques

★★★★★ PHP 5.2	★★★★★ PHP 5.3	★★★★★ XHTML
★★★★★ MySQL 3/4/5	★★★★★ CSS 2/3	★★★★★ Javascript & ajax
★★★★★ Shellscript	★★★★★ Expressions rationnelles	★★★★★ SQLite
★★★★★ HTTP	★★★★★ Java (J2SE)	★★★★★ TCP & UDP
★★★★★ Cryptographie	★★★★★ Java (J2EE)	★★★★★ .NET & C#

Outils de prédilection

★★★★★ Apache 1 & 2	★★★★★ Subversion & Git	★★★★★ Eclipse & NetBeans
★★★★★ Firefox & Chrome	★★★★★ UltraEdit & NotePad++	★★★★★ LibreOffice & Office
★★★★★ Systèmes UNIX	★★★★★ Windows XP/Vista/7	★★★★★ MySQL workbench & PMA
★★★★★ Trac/Jira/Bugzilla	★★★★★ Zend & Symfony	★★★★★ Mootools & jQuery
★★★★★ PHPUnit & JUnit	★★★★★ Retouche d'images	★★★★★ VMWare & Xen
★★★★★ SharePoint & Exchange	★★★★★ Android	★★★★★ Microsoft Project

Gestion de projet et méthodes

★★★★★ Prog. orientée objets	★★★★★ Prog. événementielle	★★★★★ Prog. orientée agents
★★★★★ Design patterns	★★★★★ Bug reporting	★★★★★ Tests unitaires
★★★★★ Méthodes agiles	★★★★★ Documentation projet	★★★★★ Analyses préliminaires
★★★★★ Communication	★★★★★ UML	★★★★★ Rédiger des spécifications

Réalisations & projets personnels choisis



État de l'art du *Cloud Computing*

Réalisation d'une étude dressant l'état de l'art du domaine du *Cloud Computing*. Description de la philosophie, des techniques et acteurs, explication des points forts et faibles, analyse du marché et des opportunités présentes et futures.



Uno-en-ligne.com

Site Internet communautaire permettant de jouer en ligne au célèbre jeu *Uno*® de *Mattel* contre des intelligences artificielles. Système de classement et interface *full-javascript*. Jusqu'à 25 000 joueurs par mois à l'époque de son essor. Désormais fermé à cause de l'augmentation des besoins financiers pour gérer l'infrastructure.



Outil d'analyse d'audience Internet

Développement d'un système d'analyse d'audience et de statistiques complet et multi-sites similaire à ce que fait aujourd'hui *Google Analytics*. Permettait d'obtenir toutes sortes d'informations sur les visiteurs sous la forme de graphes, mais désormais hors-ligne.



État de l'art de l'Internet Protocol

Réalisation d'une étude dressant l'état de l'art du domaine de l'*IPv4* et *IPv6*. Description des protocoles, des évolutions et acteurs, explication des points forts et faibles de chaque, analyse du marché et des opportunités présentes et futures.

Références professionnelles

Identité	Entreprise	Relation	Années	Coordonnées
Frédéric Bournival	Manwin Montréal Canada	Supérieur direct durant mon expérience au Canada	2010 à 2011	frederic.bournival@manwin.com +1 514 359 3555
Karim Mouaafi		Project manager responsable du bon déroulement des projets	2010 à 2011	karim.mouaafi@manwin.com +1 514 359 3555
Ephrem Saour		Business lead responsable de la viabilité financières des projets	2010 à 2011	ephrem.saour@manwin.com +1 514 359 3555
Marc Bidoul	Freelance	Collaborateur sur deux projets multimédia de 1 et 2 ans	2008 à 2010	bidoul.marc@gmail.com 06 18 11 01 82
Geoffroy Espinasse		Collaborateur sur un projet multimédia de 2 ans	2009 à 2010	kane1st@gmail.com 06 31 49 32 15
Cyril Gastebois	Alteo Cergy Val d'Oise	Employeur et supérieur direct durant 4 ans	2006 à 2010	cgastebois@alteo.fr 08 10 06 09 33
Pierrick Boulière		Collaborateur sur un projet de framework durant plus d'un an	2009 à 2010	newcripple@gmail.com 06 78 15 87 79
Fabien Touchard		Collaborateur sur un projet de plateforme d'emailing durant 2 ans	2007 à 2008	fabien.touchard@gmail.com +1 514 836 6748
Frédéric Precioso	Université Cergy Val d'Oise	Superviseur de projet de fin d'études et enseignant-chercheur	2008 à 2009	frederic.precioso@lip6.fr 01 44 27 88 18
Julien Tournay		Collaborateur durant mes trois dernières années d'université	2006 à 2009	boudhevil@gmail.com 06 89 73 14 38

Recommandations

 **Frédéric Bournival**, IT Development Manager, Manwin

« Nicolas a su aider notre équipe très rapidement, même dès ses premiers jours. Ses connaissances diversifiées et son énergie nous ont tout de suite donné confiance afin d'utiliser son talent sur les projets les plus complexes et importants. D'ailleurs, il a su très efficacement relever tous les défis se dressant devant lui en fournissant un travail de grande qualité. Travailleur extrêmement fier, rapide et rigoureux, je retravaillerais avec Nicolas n'importe quand! » 13 novembre 2011

 **Constantin Iosseliani**, Senior Lead Developer, Manwin

« Nicolas has a great capacity not only to solve problems and implement solutions, but also to thoroughly research though alternatives and form strong (sometimes polarized) opinions about technologies he touches. When thrown into new projects (even complex ones), he always found ways not only to complete them with relative ease, but also to optimize and sometimes even to improve the scope of functionality. » 3 novembre 2011

 **Naiem Shakra**, Software Engineer, Manwin


« An honest programmer. Nicolas is an extremely inspiring developer. Insightful, well educated, dedicated and smart team player. That's him – broad-minded, deadline oriented and result driven perfectionist. Very strong work ethic. Impressive skill-set. It's an authentic pleasure working with him as he is an intelligent developer. » 3 novembre 2011

 **Marc Bidoul**, Level Designer, Ubisoft

« Nicolas is an extremely technical and very passionate designer. He was never afraid of putting his hand in all the dirty things to get our game done in the best possible way. His feedback, criticism and his sense of a *job well done* helped us a lot. I can truly say that Nicolas also have great management skills. He has always been able to find the right way, to put realistic deadlines and listen to us without being afraid to stand up when necessary. » 7 avril 2011

 **Geoffroy Espinasse**, Environment Artist, Arkane Studios

« Nicolas is someone you can trust if you aim to complete a project in a very efficient way. He is highly qualified, self organized, motivated and open minded. His skills made him a competent and natural leader whom you can share ideas without barriers and have an excellent teamwork experience. » 6 avril 2011

 **Fabien Touchard**, Chargé de projet web-marketing, Alteo

« Travailler avec Nicolas était très agréable. Je n'ai quasiment jamais eu à revenir sur ses développements car celui-ci a toujours fait preuve d'une réflexion poussée dans chacun des projets qu'il a mené. Par ailleurs, il n'hésitait pas à donner son avis si quelque chose lui paraissait incohérent ou améliorable. Nicolas bénéficie d'une riche expérience et de compétences certaines. Sa polyvalence et son expérience, font de lui quelqu'un de très appréciable avec qui on apprend beaucoup. » 7 février 2011