

# NICOLAS GREVET

Ingénieur Études et Développement Web Senior



## PROFIL

- 📍 Montréal
- 🌐 Québec • Canada
- 👤 Résident permanent
- ☎️ (514) 778-1918
- ✉️ nicolas@grevet.ca
- 🔗 nicolas.grevet.ca

## ÉDUCATION

■ 2008 → 2009

Maîtrise en systèmes informatiques et génie électrique (systèmes intelligents, communicants et distribués, mention bien)  
Université de Cergy-Pontoise • France

■ 2006 → 2009

Maîtrise de management en ingénierie informatique, réseaux et télécoms (génie logiciel et applicatif)  
Groupe ITIN/ESCIA • Cergy • France

■ 2004 → 2006

Diplôme d'études collégiales techniques de l'informatique (réseaux et sys. UNIX)  
Université Picardie J. Verne • Amiens • France

■ 2001 → 2004

Diplôme d'études collégiales pré-universitaires (physique et chimie)  
Lycée Charles de Gaulle • Compiègne • France

## LANGUES

Langue française native. Bilingue anglais (lu, écrit, parlé). Obtention du TOEIC avec 985 points sur 990 (General Professional Proficiency). Notions d'espagnol (lecture).

## PRÉSENTATION

Plus de quinze ans ont passé depuis que j'ai pour la première fois utilisé un ordinateur dans le but de créer quelque chose. Depuis, ma vision de cette activité a beaucoup changé, passant d'un simple passe-temps à un travail à temps plein en temps que simple développeur jusqu'à devenir ingénieur études et développement web senior. Grâce à l'obtention de deux maîtrises, trois ans d'apprentissage et six ans d'expérience professionnelle (dont une au Canada), j'ai accumulé une grande quantité de connaissances dans la gestion de projet, le développement et l'architecture. Je recherche l'opportunité de mettre mes compétences au service d'un employeur motivant parce qu'au fond, avant d'être un métier, c'est surtout ce que j'aime faire.

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

■ 2015+

**Développeur  
Back-End Senior**  
Lightspeed POS

- **Évolution et maintenance de la plate-forme POS (SaaS/Cloud).**
- Évolution et maintenance de l'API interne et externe de la société.
- Développement d'un service de gestion de paiements transverse.
- Extension des services de la société à l'international (NoAm/Europe)
- Participation aux événements développement, confs et hackathons.

■ 2014-2015

**Développeur  
API Senior**  
Dailymotion

- **Évolution, maintenance et scaling des APIs et du backend.**
- Amélioration constante de la performance et du scaling de l'API.
- Scaling pour 10 milliards d'appels par mois à 100 ms par appel.
- Développement, maintenance et release cycle des SDKs de l'API.
- Participation aux événements développement, confs et hackathons.

■ 2012-2014

**Développeur  
Web Senior**  
Orange

- **Apport d'expérience framework aux employés d'Orange Portail.**
- Développement et amélioration de divers outils internes.
- Développement et industrialisation du framework web interne.
- Développement et maintenance de produits multimédia vidéo/musiq.
- Réalisation d'audits techniques de produits existant et conseil.

■ 2010-2011

**Architecte  
Logiciel**  
Manwin  
→ M

- **Réorganisation des outils et processus internes de l'équipe.**
- Création et mise à jour du framework web interne de l'entreprise.
- Création d'une plate-forme web de facturation internationale.
- Travail dans une équipe anglophone, expérimentée et internationale.
- Intervention sur des sites de divertissement adulte à très haut trafic.

■ 2008-2010

**Architecte  
Logiciel Jr.**  
Alteo

- **Réorganisation outils et processus de start-up vers entreprise.**
- Planning et développement du nouvel extranet de la société.
- Développement d'un framework MVC d'entreprise basé sur Zend
- Projet ultra-modulaire de longue durée avec ajout de plug-ins.
- Supervision des développements postérieurs par d'autres employés.

■ 2007-2010

**Concepteur  
de jeu-vidéo**  
→ Portal: Prelude  
→ I Hate Mountains

- **Production de deux jeux-vidéo basés sur des jeux existant.**
- Création de suffisamment de contenu pour environ 3h + 8h de jeu.
- Téléchargés chacun plus d'un million de fois de par le monde.
- Élu meilleur jeu amateur de 2008 par un éminent site américain.
- Assumé les rôles de chef de projet, level-designer, webmestre & PR.

■ 2006-2008

**Développeur  
Web Junior**  
Alteo

- **Responsable des outils internes et commerciaux de la société.**
- Création d'une plate-forme professionnelle d'e-mailing de masse.
- Développement d'applications de gestion de projet et relation client.
- Automatisation de la création de devis via une interface simple.
- Aide à la maintenance et à l'installation des serveurs Linux.

## RÉFÉRENCES

 **Samir Amzani • 2015**

 **Chef d'Équipe • Dailymotion**

« Ce que j'ai aimé chez Nicolas c'est son envie incessante qu'on soit au top, et challenger nos limites malgré toutes les contraintes. Ses conseils sur l'organisation interne ont vraiment été pertinents. Merci pour tout ce que tu as fait pour l'API et notre équipe. »

 **Jean-Philippe Dépigny • 2013**

 **Chef de Projet • Orange**

« Nicolas est un excellent ingénieur en développement, d'un très bon niveau technique, consciencieux, soucieux du détail et énergique dans son travail. C'est un réel plaisir de travailler avec des gens compétents comme lui. »

 **Guillaume Dievert • 2013**


 **Développeur Web • Orange**

« Très compétent, un très bon niveau en architecture et industrialisation de code, extrêmement soucieux de la qualité et passionné par ce qu'il fait. »

 **Frédéric Bournival • 2011**

 **IT Dev. Manager • Manwin**

« Nicolas a su aider notre équipe très rapidement, même dès ses premiers jours. Ses connaissances diversifiées et son énergie nous ont tout de suite donné confiance afin d'utiliser ses talents sur les projets les plus complexes et importants. Il a su très efficacement relever tous les défis se dressant devant lui tout en fournissant un travail de grande qualité. »

 **Constantin Iosseliani • 2011**

 **Sr. Lead Developer • Manwin**

« Nicolas has a great capacity to solve problems and implement solutions, but also to research though alternatives and form strong opinions about technologies. When thrown into new projects, he always found ways to complete them with ease and to optimize and sometimes even to improve the scope of the functionality. »

 **Naiem Shakra • 2011**

 **Software Engineer • Manwin**

« Nicolas is an inspiring developer. Insightful, well educated, dedicated and smart team player. That's him – broad-minded, deadline oriented and result driven perfectionist. Very strong work ethic. Impressive skill-set. »

## Compétences informatiques



PHP 5.5+



Applications Web



XHTML • HTML5



CSS • SASS • LESS



Node.js • io.js



RegExp • PCRE



SEO



Java • J2SE • J2EE



Crypto • SSL • SSH



SGBDR • NoSQL



JavaScript • JSON



Zend • Symfony



XML • XSLT • Xpath



Shell script • Bash



SOAP • REST • WSDL



SaaS • Cloud



Protocoles IP



C • C++ • C#

## Méthodes et gestion de projet



Prog. orientée objet



Design patterns



Tests unitaires



Agile • Scrum



Trafic lourd



Architecture logicielle



Prog. événementielle



MVC • Client/serveur



Intégration continue



Scalability



Haute disponibilité



UML

## Outils de prédilection



Apache • NGINX



Microsoft Windows



CVS • SVN • BZR • Git



Jira • Trac • Mantis



Office • LibreOffice



PHPUnit • JUnit



Varnish • ESI • Cache



Munin • Cacti



ZeroMQ • RabbitMQ



VM • Docker • Vagrant



GNU/Linux • OS X



Memcached • Redis



NetBeans • PHPStorm



MySQL Workb. • PMA



jQuery • Frameworks JS



Adobe Lightroom



Elasticsearch • Solr



Lucene • Sphinx



MongoDB • Cassandra



Android 4+

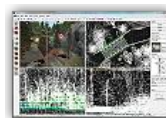
## Réalisations et projets personnels choisis



**Uno-en-ligne.com** • Site Internet communautaire permettant de jouer au célèbre jeu Uno® contre des intelligences artificielles. Système de classement et interface full-JavaScript. Ré-ouvert en 2014 après fermeture à cause des besoins financiers trop importants. 80 000 parties jouées par mois.



**Photographie** • Immortaliser les merveilles du monde aux quatre coins de la planète, plus qu'une expérience, une passion. La photographie se marie parfaitement avec ma passion du voyage et permet de mettre des images sur des cultures, des personnes et des souvenirs. → [photo.nicolasgrevet.com](http://photo.nicolasgrevet.com)



**Modélisation 3D** • Multiples réalisations d'univers 3D virtuels ponctuels sous la forme de contenus additionnels et gratuits pour des jeux-vidéo existant. Plusieurs projets d'un mois à un an. Travail internationalement reconnu et plébiscité. Partenariats avec de nombreux acteurs francophones du domaine.



**Cloud Computing** • Réalisation d'une étude dressant l'état de l'art du domaine du Cloud Computing. Description de la philosophie, des techniques et acteurs, explication des points forts et faibles, analyse du marché et des opportunités présentes et futures.